



Das Dresdner Präventionsprojekt
Social Web macht Schule engagiert sich
seit 2011 sachsenweit für einen
verantwortungsbewussten
Umgang mit digitalen Medien.

Social Web macht Schule


Social Web
macht Schule

Erfolgsfaktoren Grundschulformate Medienkompetenz



Geschichte



**Aufeinander
aufbauend**



Ganzheitlich

„Welt der Medien“ an Grundschulen (Klasse 2)



Funktion von Medien

Recht am eigenen Bild

Mobbing-Prävention



„Der Internetführerschein“ an Grundschulen (Klasse 3 & 4)

Das Internet und Browser

Werbung

Influencer*innen

Ziel

Internetrecherche

Unser Weg zum Internetführerschein

Social Web macht Schule

Internet und Browser

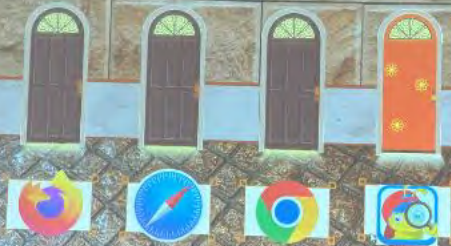
Kinderfreundliche Suchmaschine

Recherche

Gefahren im Internet

Werbung und Influencer

Wähle einen Eingang ins Internet aus!



SOCIAL NEWS

LOKALES

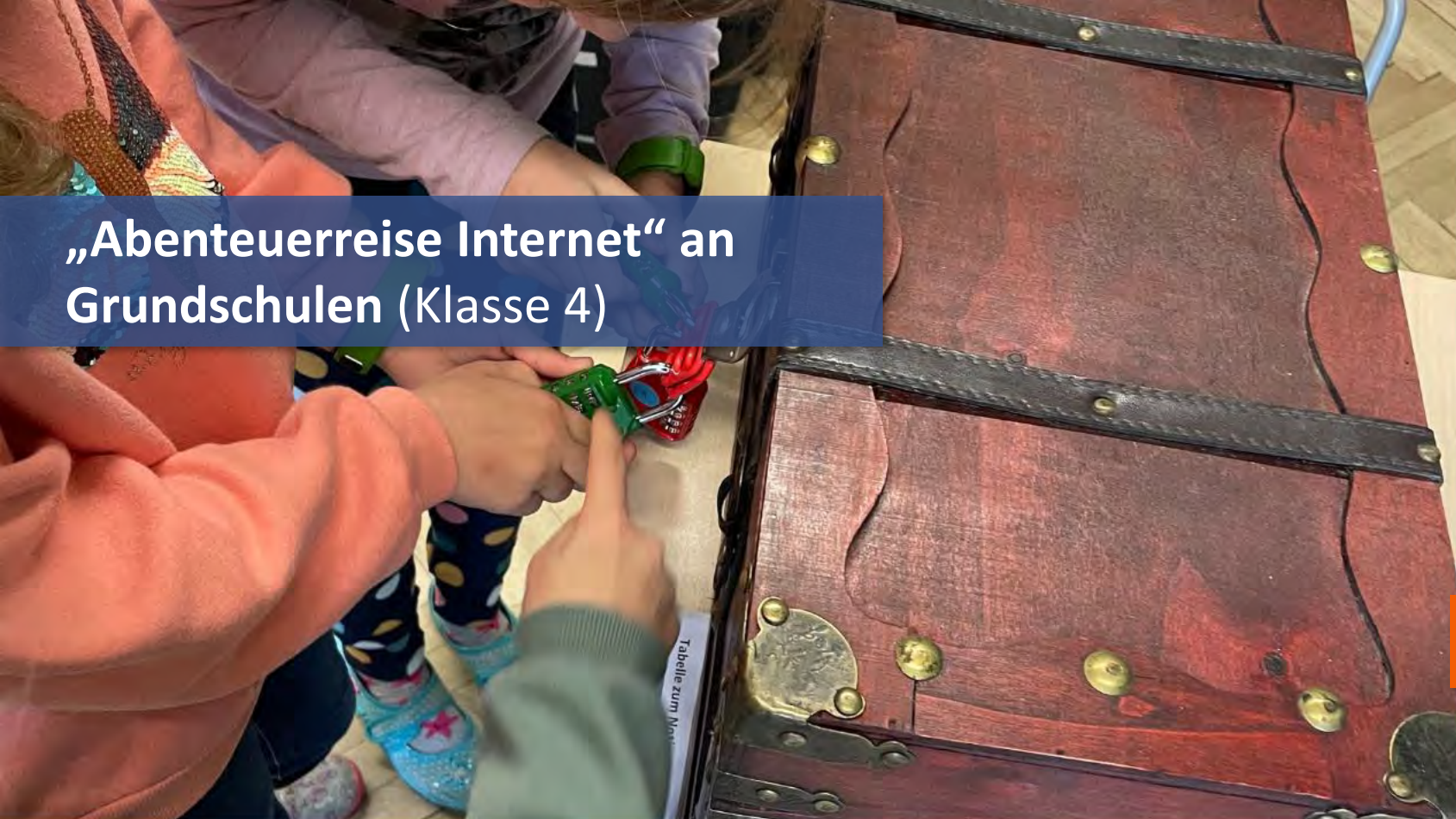
GANGSTER-GECKO UND DIE GEFAHR DES PHISHINGS



WIE KANNST DU DICH SCHÜTZEN?

- 7. Challenges verursachen oft hohe finanzielle Kosten.
- 8. Challenges fördern riskantes Verhalten und können zu Verletzungen führen.
- 9. Spott ist oft witzig und unterhaltsam.
- 10. Spott kann die Reichweite der Influencer*innen erhöhen.
- 11. Spott kann Mobbing und psychische Schäden bei den Betroffenen verursachen.
- 12. Spott verringert die Popularität der Influencer*innen.

„Abenteuerreise Internet“ an Grundschulen (Klasse 4)

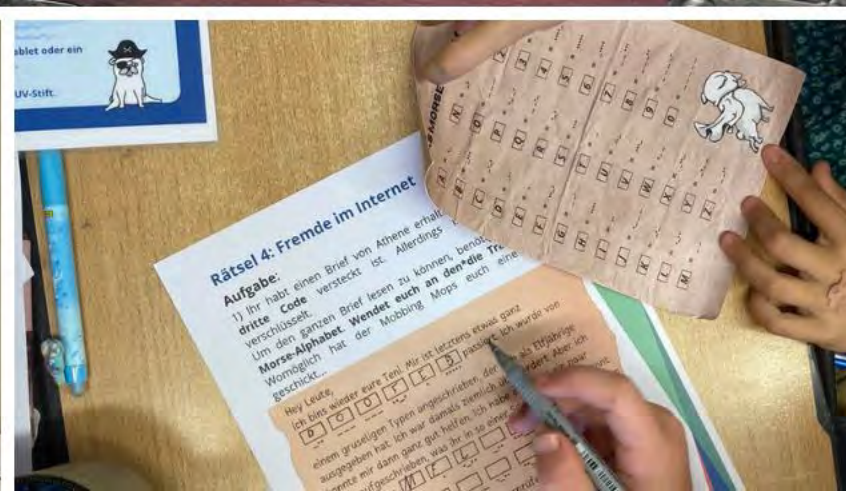
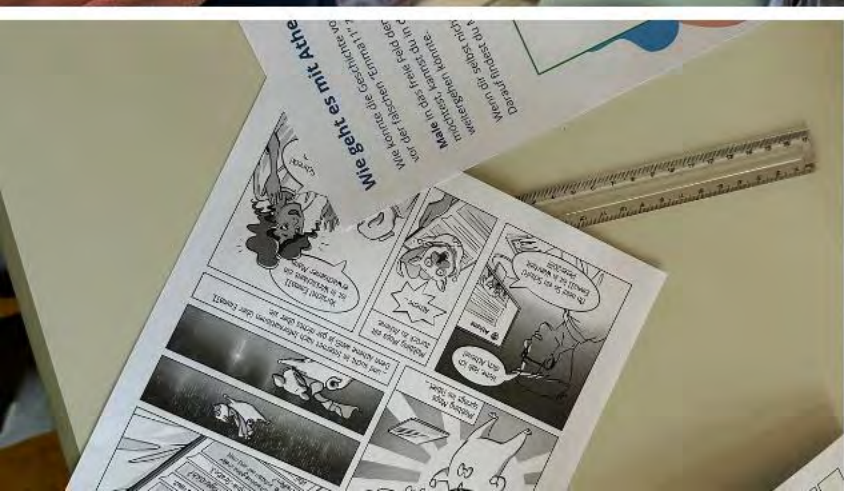


Cybergrooming

Cybermobbing-Prävention

Wiederholung mit Reisepass

EduBreakout



„Welt der Medien“ an Grundschulen (Klasse 2)



Funktion von Medien

Recht am eigenen Bild

Mobbing-Prävention

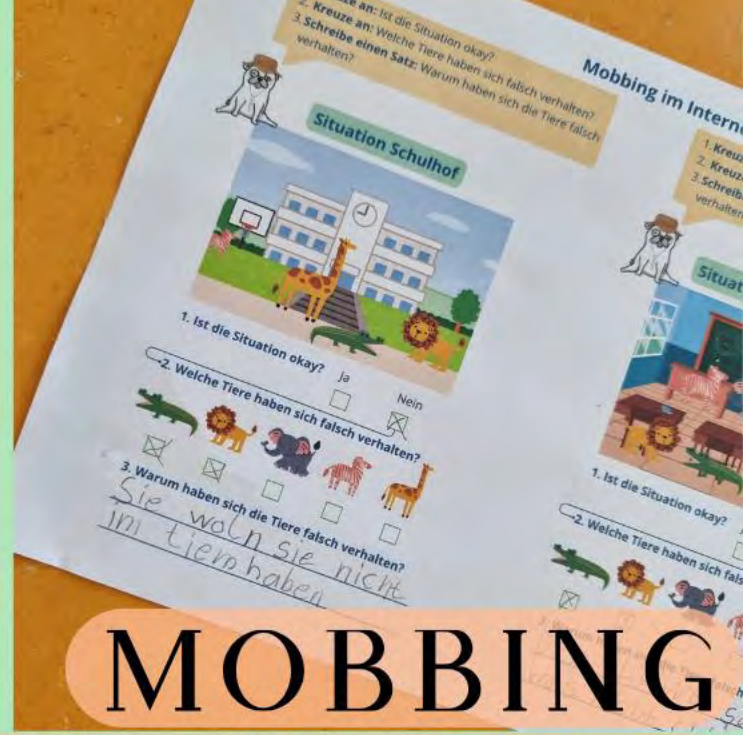




RECHT AM EIGENEN

BILD





MOBBING PRAVENTION



„Der Internetführerschein“ an Grundschulen (Klasse 3 & 4)

Das Internet und Browser

Werbung

Influencer*innen

Ziel

Internetrecherche

Unser Weg zum Internetführerschein

Social Web macht Schule

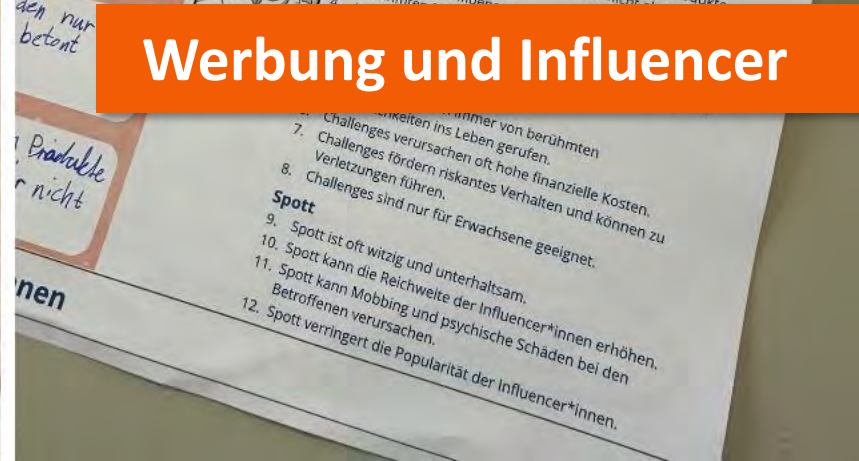
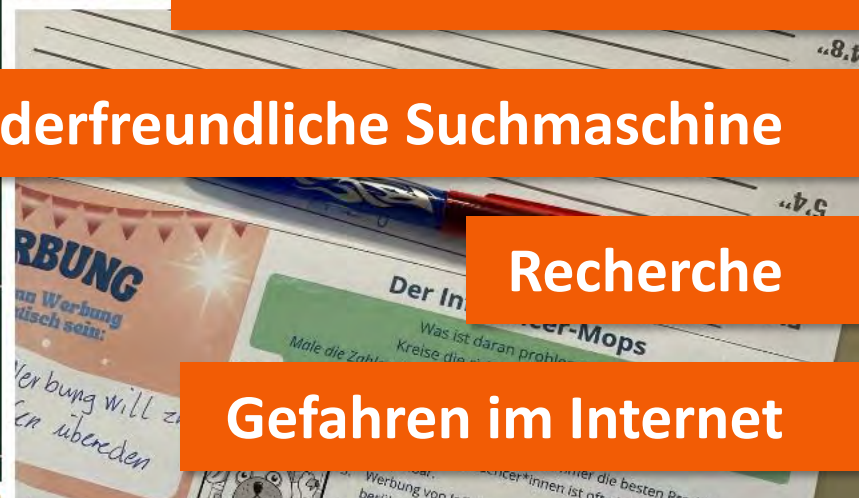
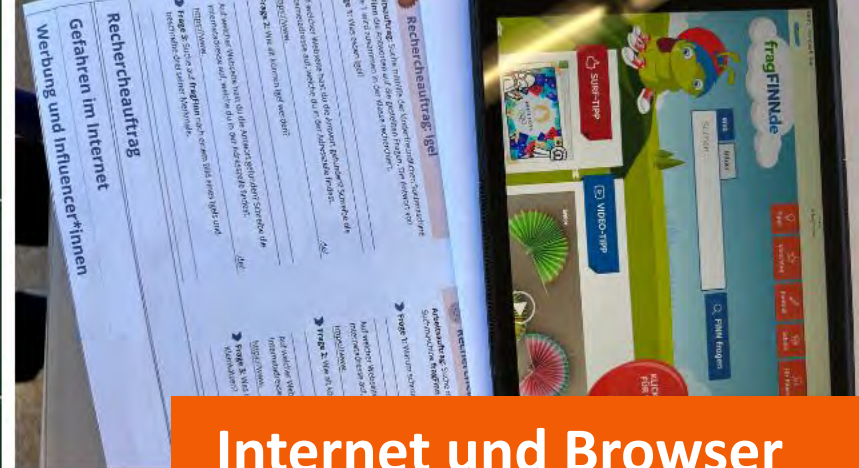
Internet und Browser

Kinderfreundliche Suchmaschine

Recherche

Gefahren im Internet

Werbung und Influencer



Das Internet

INTERNET

Schaue dir das Video aufmerksam an. Beschrifte die Bestandteile des Internets und nutze dafür folgende Begriffe: Netzwerk, Router, Server, Daten, Computer, Smartphone

Was ist das Internet?
Internetrecherche

UND

BROWSER

Start

Das Internet und Browser

CINEMA

Werbung

Influencer*innen

Ziel

Internetrecherche

Gefahren im Internet

Unser Weg zum Internetführerschein

Social Web macht Schule

Das Internet

Was ist das Internet?

Schaue dir das Video aufmerksam an. Beschrifte die Bestandteile des Internets in deinem Flipbook und nutze dafür folgende Begriffe:

Netzwerk, Router, Server, Daten, Computer, Smartphone

Social Web macht Schule



Das Internet

Start

<https://t1p.de/x6pvf>



KINDERFREUNDLICHE

SUCHMASCHINE

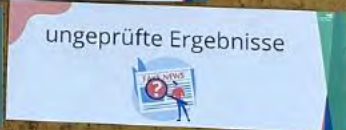
Im Internet surfen

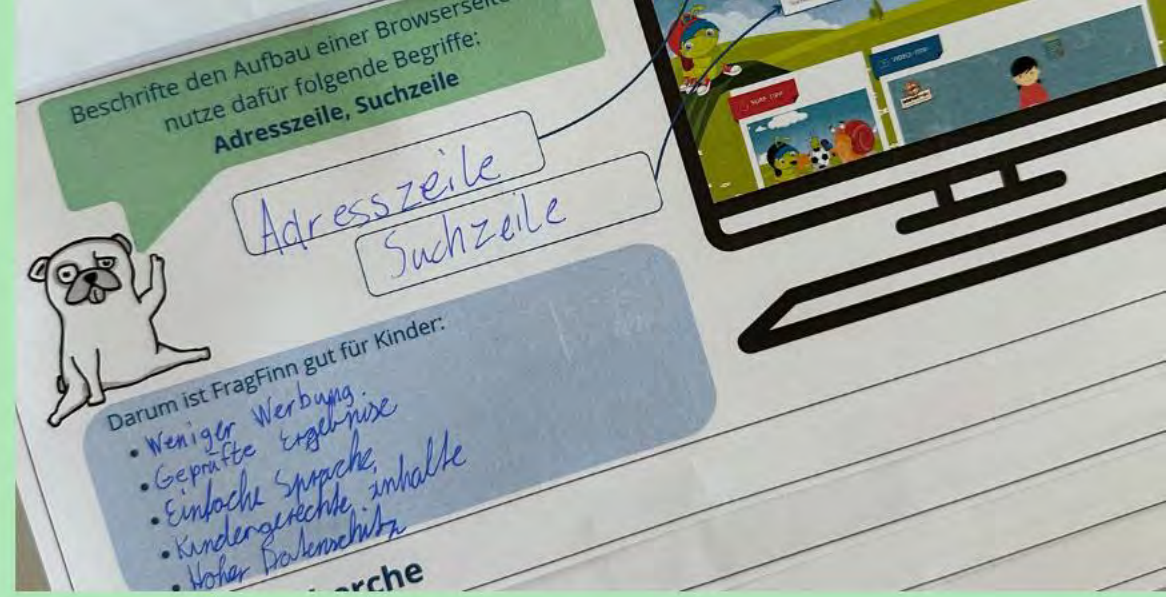
Kindgerechte Suchmaschinen

- Wenig Werbung
- Geprüfte Ergebnisse
- Einfache Sprache
- Kindgerechte Inhalte
- Hoher Datenschutz

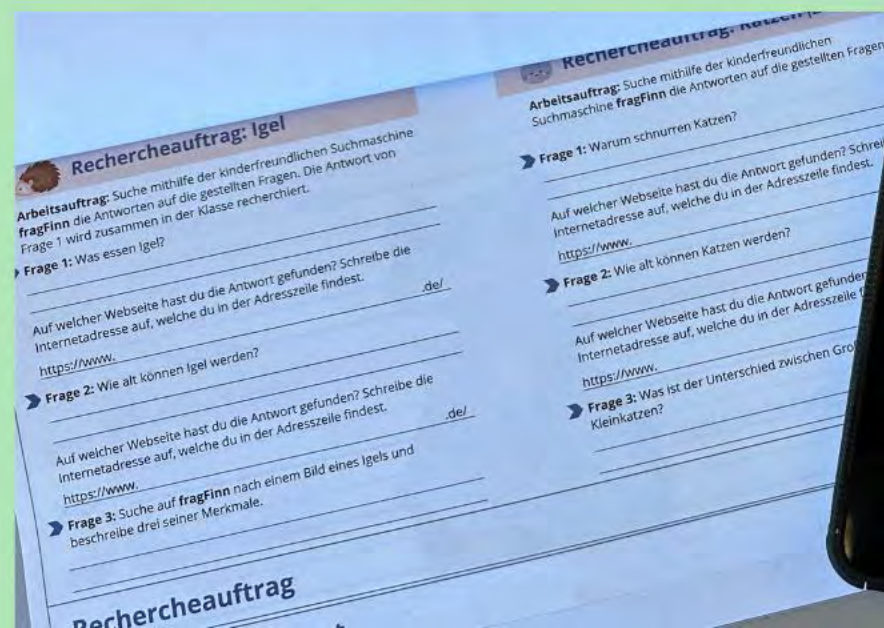


www.fragfinn.de





RECHERCHE



5'8" Hacker
Sein Ziel:
 • verweigern den Zugang zu Computern
 • smartphones
 • persönliche Daten, Fotos und
 Videos klauen und
 ausspionieren

5'6"

5'4"

5'0" Viren und Trojaner
Das Ziel: Er verteilt Trojaner
 um an bestimmte Dinge zu
 kommen.

4'8"

4'6" So schützt du dich:
 Lädt Nachrichten um
 an persönliche Daten zu
 gelangen.

4'4"

Gefahren im Internet
Werbung und Influencer*innen

Kettenbriefe
Das Ziel:
 Das Du Kettenbriefe
 weitergibst.

5'8"

5'6"

5'4" So schützt du dich:
 Antworte nie auf private
 Fragen

5'2"

Phishing
Das Ziel:
 Er nutzt Phishing um
 an persönliche Daten zu kommen.

5'0"

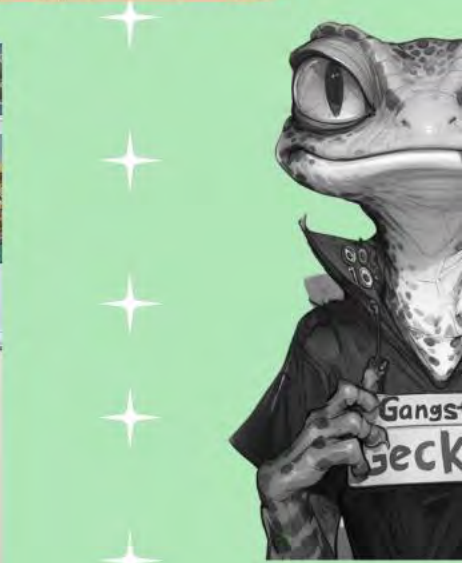
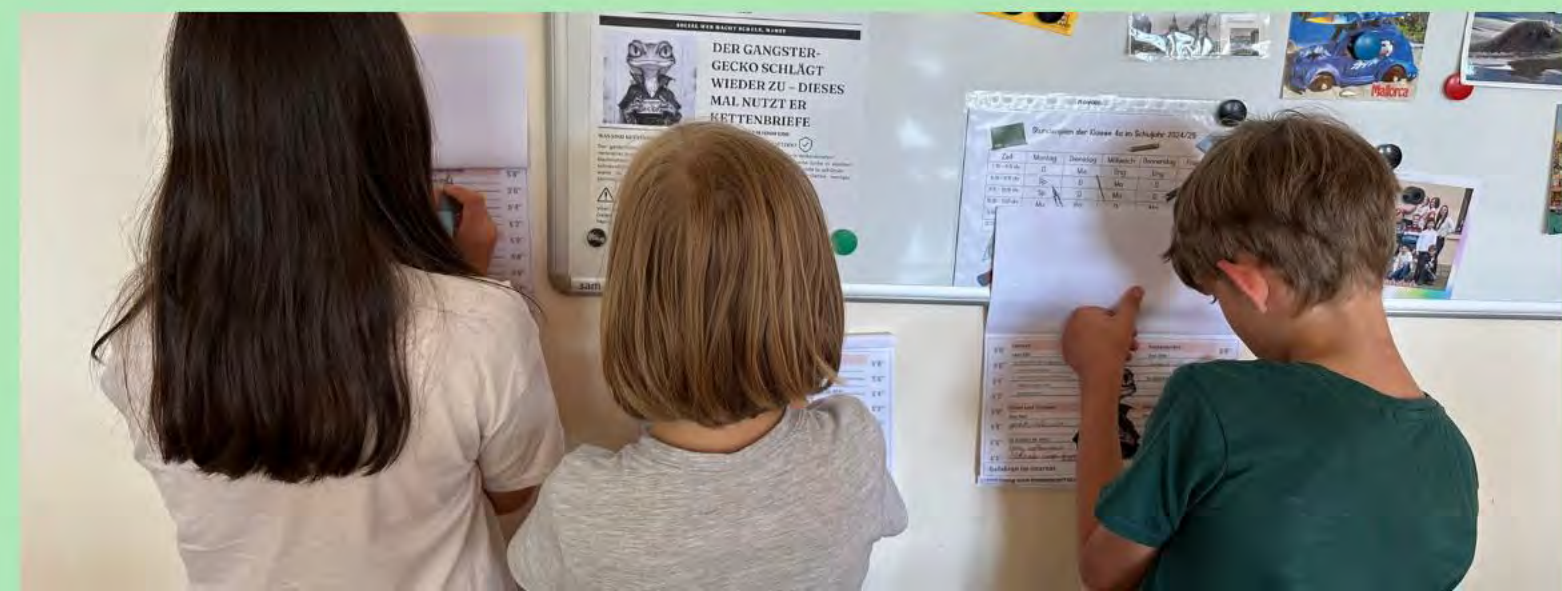
4'8" So schützt du dich:
 Nicht antworten auf klonische
 Antworten.

4'6"

4'4"




GEFAHREN IM INTERNET







Tharandter Straße 13,
Dresden

SOCIAL NEWS

www.social-web-macht-schule.de

LOKALES

SOCIAL WEB MACHT SCHULE, MJMST

GANGSTER-GECKO: DER GEFÜRCHTETE HACKER TREIBT SEIN UNWESEN

POLIZEI BITTET UM HINWEISE



WAS MACHT EIN HACKER?

In der digitalen Welt sorgt der Hacker Gangster-Gecko für Angst und Schrecken. Dieser gefährliche Internet-Kriminelle ist auf der Flucht und wird wegen zahlreicher Verbrechen gesucht.

Er verschafft sich Zugang zu Computern und Smartphones, um persönliche Daten, Fotos und Videos auszuspionieren. Ein Hacker kann auch die Kamera eines Laptops oder Tablets aktivieren, ohne dass der Besitzer es bemerkt, und so heimlich Menschen beobachten.



WIE KANNST DU DICH SCHÜTZEN?

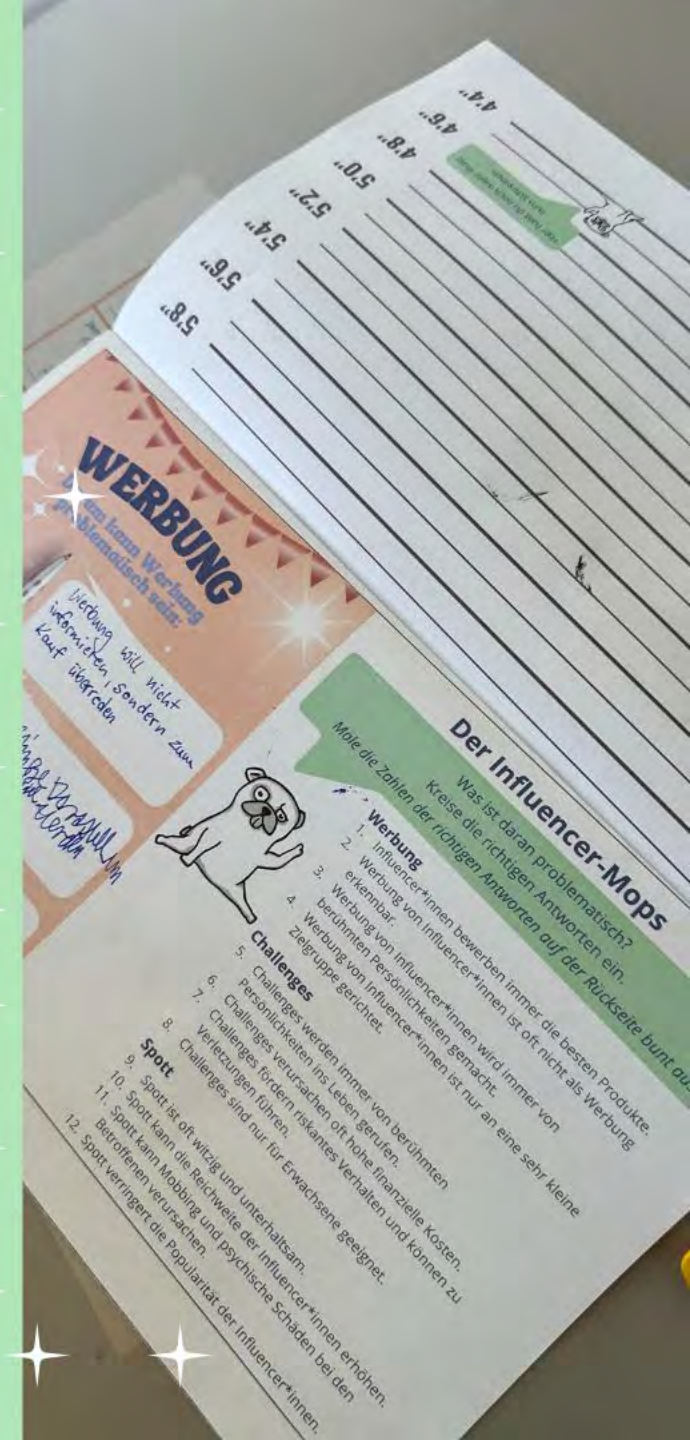
Viele Menschen kleben die Kameras an ihren Geräten zu, um sich vor dieser Überwachung zu schützen. Diese einfache Maßnahme kann verhindern, dass Hacker wie der Gangster-Gecko ihr digitales Leben ausspioniert.

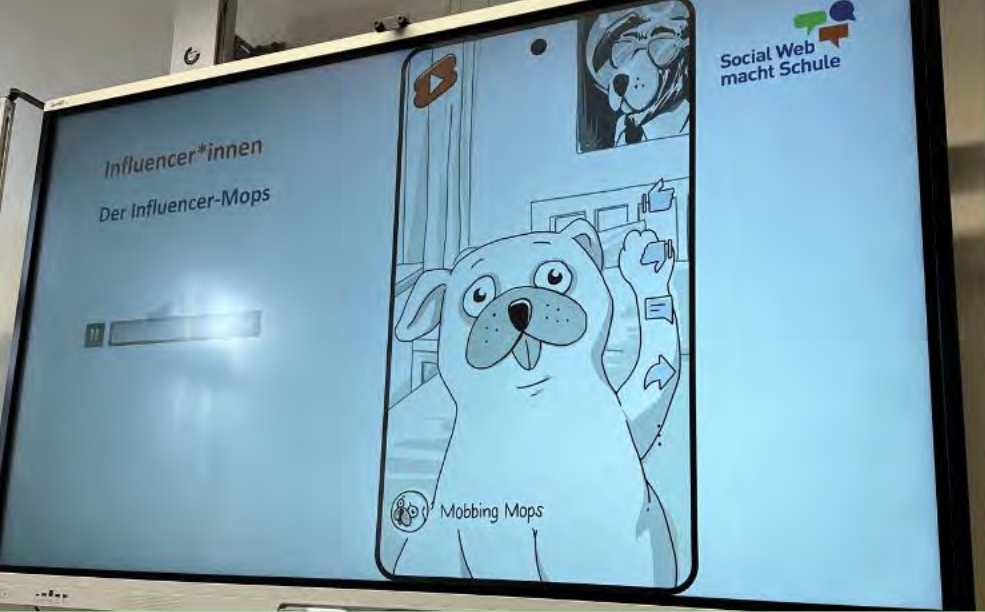
Die Polizei arbeitet rund um die Uhr daran, den Gangster-Gecko aufzuspüren und ihn seiner gerechten Strafe zuzuführen. Bis dahin bleibt Vorsicht geboten: Schütze deine Geräte und deine Privatsphäre, indem du wachsam bleibst und einfache Sicherheitsvorkehrungen triffst.

Darum kann Werbung
problematisch sein:

WERBUNG

- o Werbung will zum Kauf überreden
- o es werden nur die Vorteile betont
- o Wir könnten Produkte kaufen, die wir nicht brauchen





Der Influencer-Mops

Was ist daran problematisch?

Kreise die richtigen Antworten ein.

Male die Zahlen der richtigen Antworten auf der Rückseite bunt aus.

Werbung

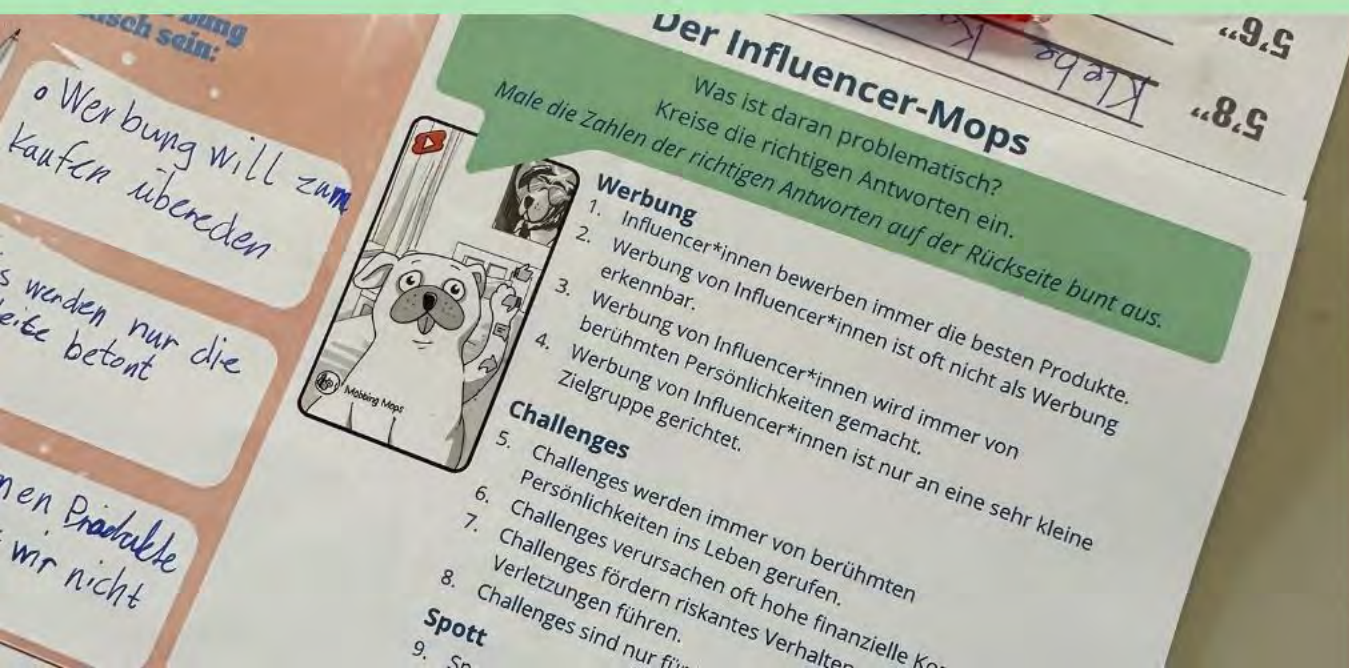
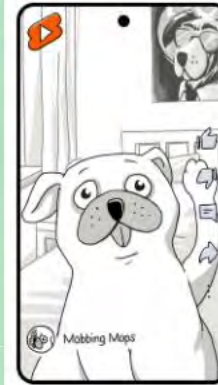
1. Influencer*innen bewerben immer die besten Produkte.
2. Werbung von Influencer*innen ist oft nicht als Werbung erkennbar.
3. Alle Influencer*innen machen nie Werbung. Das ist einfach nur deren Meinung.
4. Werbung von Influencer*innen können nur wenige Leute sehen.

Challenges

5. Challenges werden immer von Stars und Promis ins Leben gerufen.
6. Challenges verursachen oft hohe finanzielle Kosten.
7. Challenges bringen Menschen oft dazu, gefährliche Mutproben zu machen, die riskant sein können.
8. Challenges sind nur für Erwachsene geeignet.

Spott

9. Sich über andere lustig machen ist voll in Ordnung.
10. Peinliche Videos verbreiten sich NICHT schnell im Internet.
11. Spott führt dazu, dass sich die betroffenen Personen ganz traurig fühlen und sich schämen.
12. Alles was ins Internet gesteckt wird kann man immer löschen.



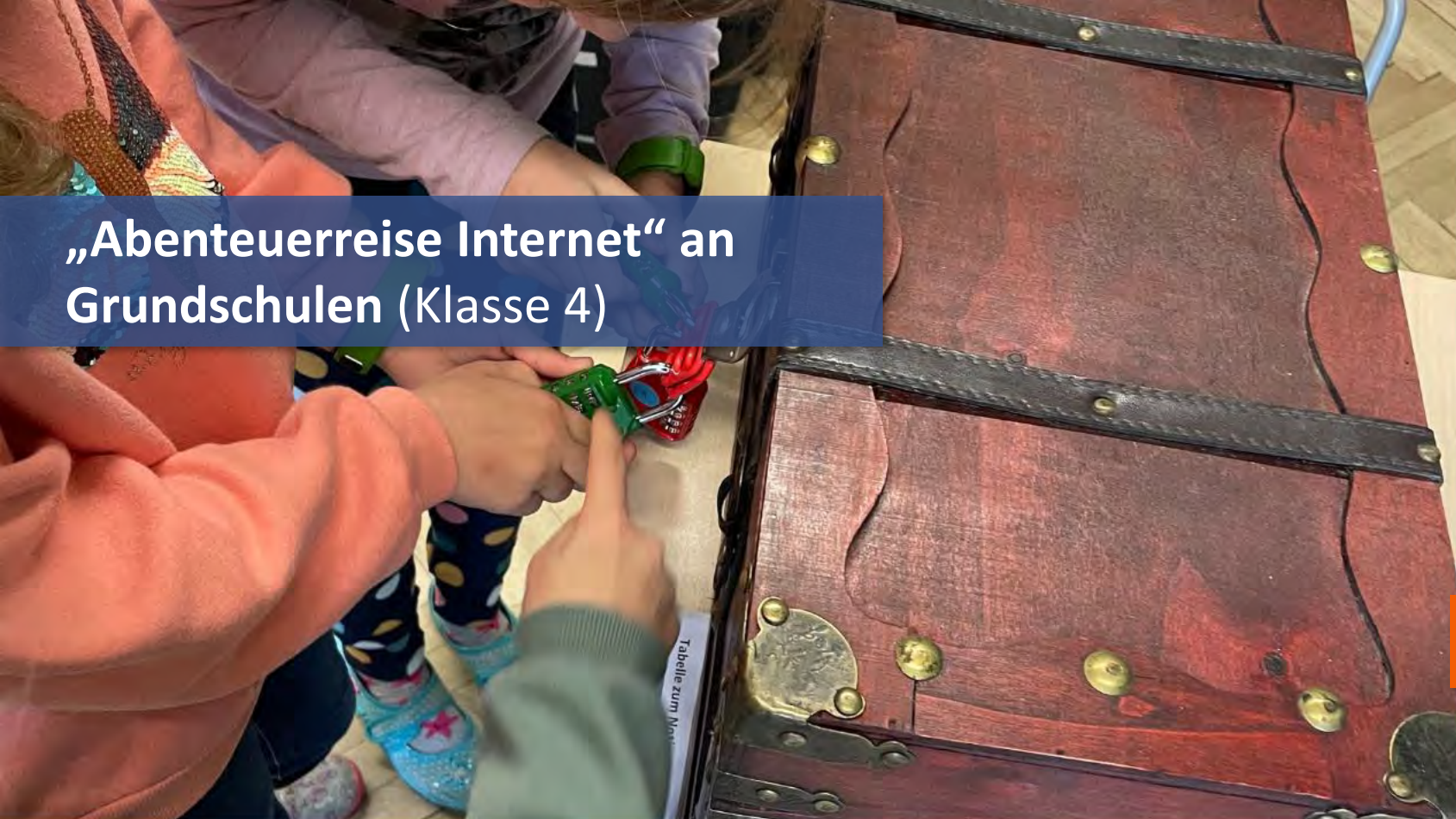
INFLUENCER

Influencer*innen

Der Influencer-Mops macht eine Challenge



„Abenteuerreise Internet“ an Grundschulen (Klasse 4)

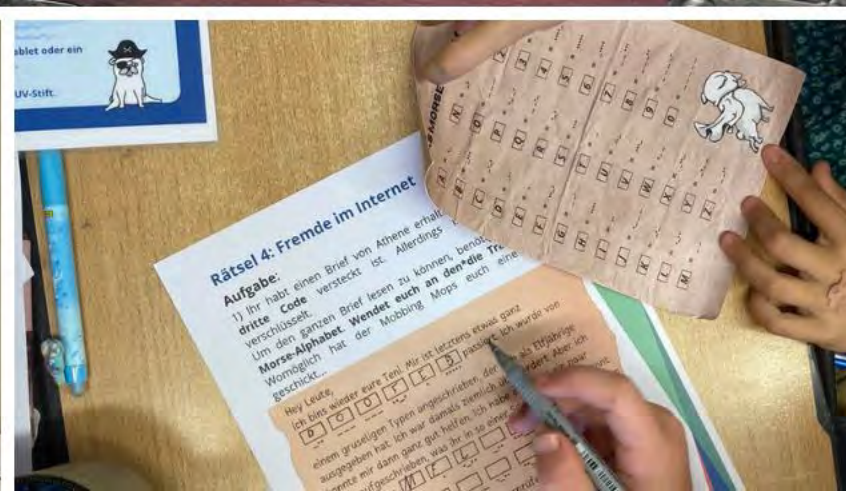
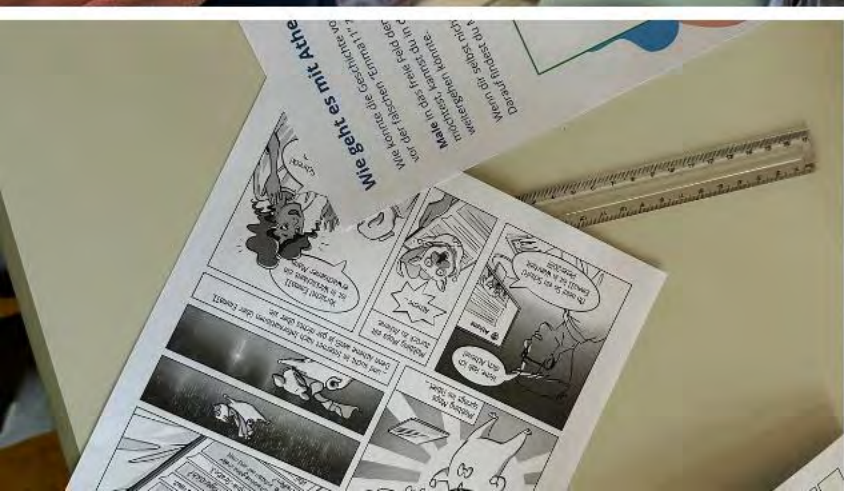


Cybergrooming

Cybermobbing-Prävention

Wiederholung mit Reisepass

EduBreakout



Cybergrooming



Wie geht es mit Athene weiter?

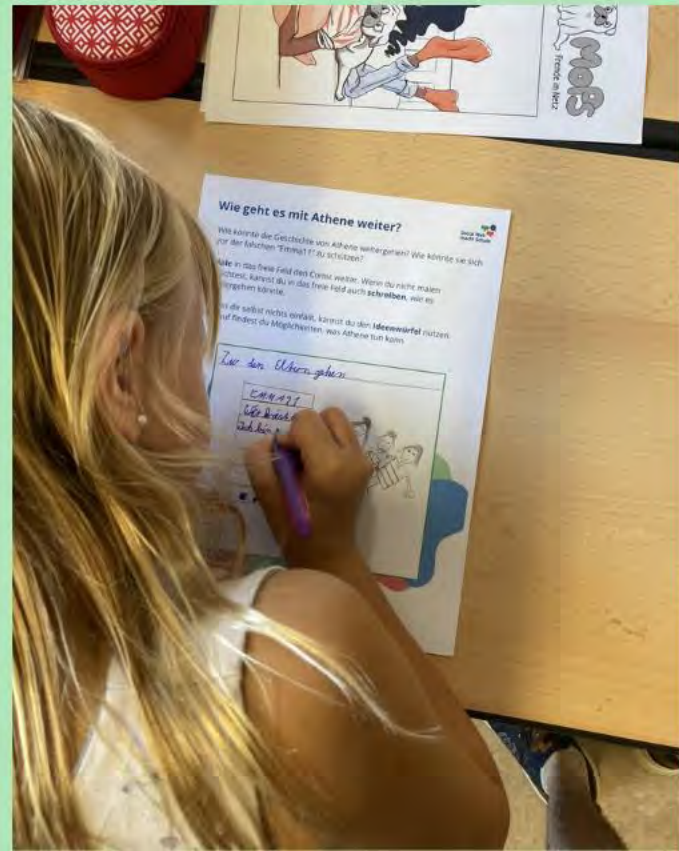
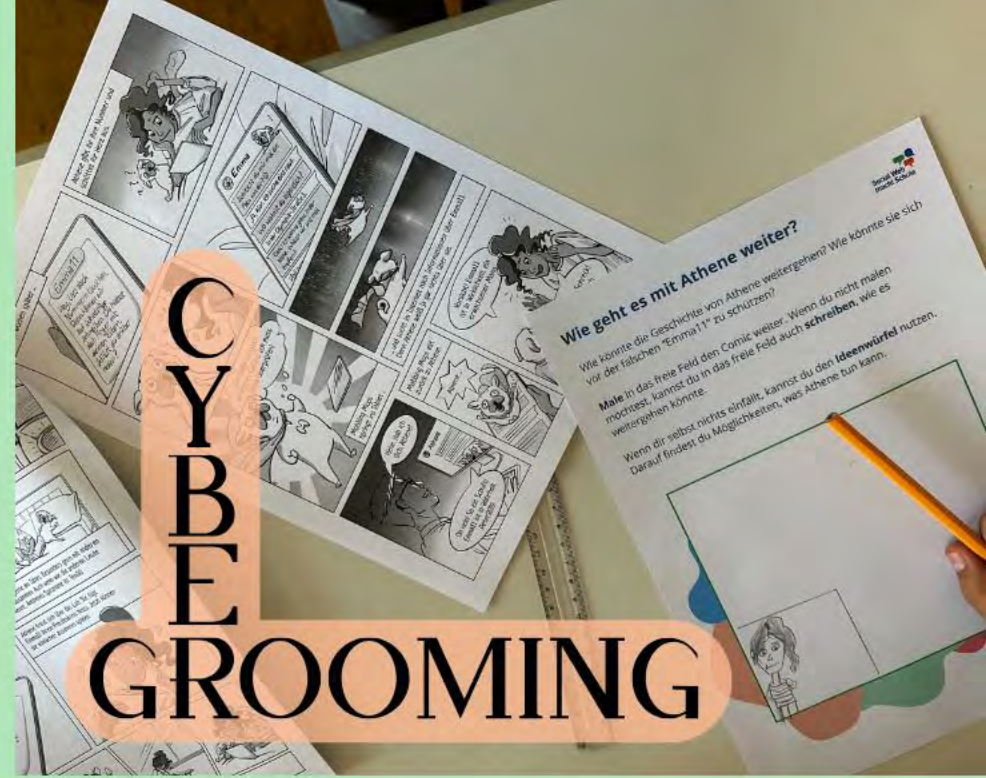
Social Web macht Schule

Wie könnte die Geschichte von Athene weitergehen? Wie könnte sie sich vor der falschen "Emma11" zu schützen?

Male in das freie Feld den Comic weiter. Wenn du nicht malen möchtest, kannst du in das freie Feld auch **schreiben**, wie es weitergehen könnte.

Wenn dir selbst nichts einfällt, kannst du den **Ideenwürfel** nutzen. Darauf findest du Möglichkeiten, was Athene tun kann.

Athene geht zu ihren Eltern
Die Eltern spüren den Täter auf.



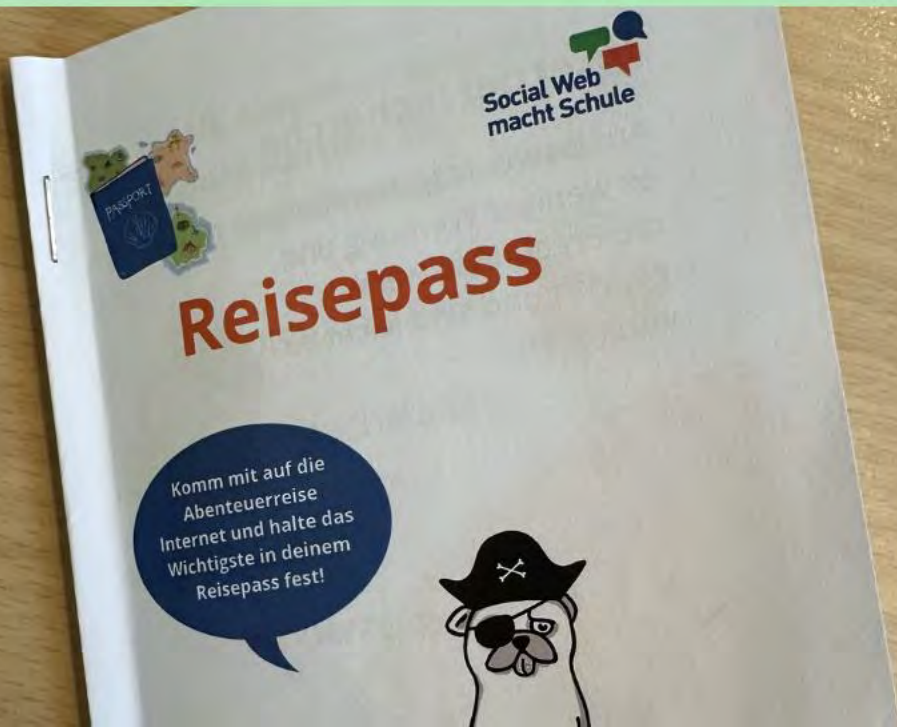
Emma 11 Löcher 😊
Ich habe sie gelockt
Mist

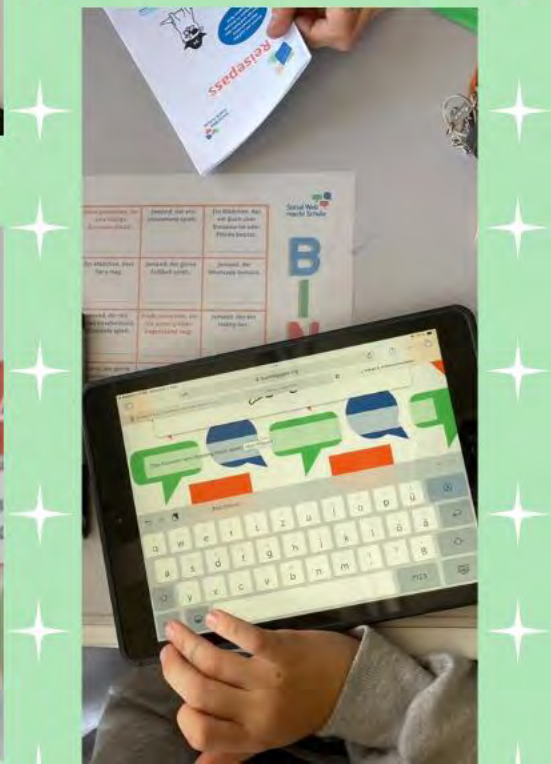
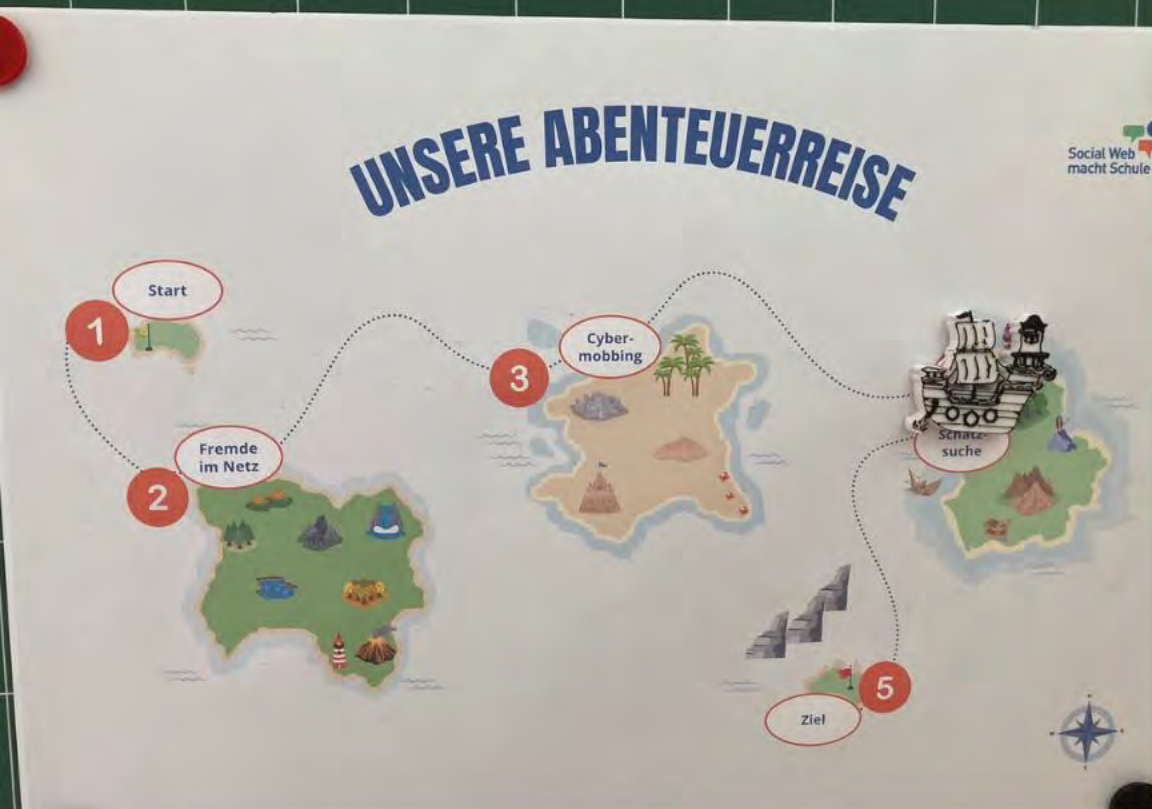
Athene eilt schnell zu ihrem Bruder Finn der ihr sicher hilft. Nachdem sie und ihr Bruder alles besprochen haben sagen sie es noch ihren Eltern sie haben gesagt das sie lieber die Polizei rufen sollen das sie sich den Mann also Peter 20 mal anschauen können.



CYBERMOBBING

REISEPASS





für Kinder

für Lehrkräfte

für Eltern



internet-abc
WISSEN, WIE'S GEHT!



Lernen &
Schule



Hobby &
Freizeit



Spiel & Spaß



Mitreden &
Mitmachen



Wonach suchst du?



Internet-ABC-Kinder, Bild: Internet-ABC



Aktuell

20 Jahre Internet-ABC

Informationen zum Verein und seinen Netzwerkpartnerinnen und -partnern.



13 Bewertungen



15 Kommentare

für Erwachsene

für Kinder



Hilfe bei Kum



Lexikon

Newsletter bestellen!

Internet ABC – Module zum Thema Medien

Zwei neue Umfragen von euch

Eure Beiträge

fragFINN.de

Geschützter Surfraum, der speziell für Kinder von 6 bis 12 Jahren geschaffen wurde (nur von Medienpädagogen redaktionell geprüfte Internetseiten angezeigt)

Alternativen: DuckDuckGo oder Startpage



DuckDuckGo

Startpage

Search bar with placeholder text "FINN frage" and a magnifying glass icon.

Über FINN

Was hat sechs Beine, eine rote Mütze und blaue Haare?

Na ich!

Ich bin FINN. Mir gehört die Kindersuchmaschine fragFINN.de. Ich bin eine Raupe und „fresse“ mich durch das Internet, um tolle neue Webseiten für dich zu finden.

Schau in den Steckbrief, wenn du mehr über mich erfahren möchtest!

fragFINN.de

DAS BIN ICH

Name FINN

Dorthin möchte ich einmal reisen in die Vergangenheit zu den Dinosauriern

Ich wäre gern ein Vogel, der hoch im Himmel fliegen kann

Das kann ich gut

- Witze erzählen
- backen
- Fußball spielen
- tanzen
- pfeifen
- zeichnen
- Streiche spielen
- rocken

Schau Hin

Smartphone & Tablet Games Soziale Netzwerke Filme & Serien Surfen Hörmedien | Alle Themen

Games in Familien: Eltern haben Erziehungsprivileg

Alterskennzeichen, Let's Plays, Fortnite: Fünf Fragen an Marek Brunner, Leiter des Testbereichs der USK.

MEHR ERFAHREN



INTERESSANTE ARTIKEL



Spiele-Trend „Brawl Stars“: Risiken. Altersfreigaben und



Alexa & Co.: Noch nicht fürs Kinderzimmer geeignet



#nachgefragt: Smartwatch



Medialer Körperkult – gefährliche Ideale im

✉ Schreiben Sie uns!



FLIMMO

Elternratgeber für TV, Streaming, YouTube und Kino



Ampel-System für altersgerechte &
pädagogisch sinnvolle Auswahl von Angeboten

Tipps zur Medienerziehung

Gemeinnütziger Verein (werbefrei, kostenlos, unabhängig)



MEDIENNUTZUNGSVERTRAG

zwischen 
und 

- Neuer Vertrag
- Vertrag öffnen
- Speichern
- Drucken/PDF
- Gestaltung
- Hilfe

Regeln



Bitte eine Altersgruppe wählen

6-12

12+

Bestätigen



Medien kindersicher

<https://www.medien-kindersicher.de/startseite>

Buchempfehlungen

PATRICIA CAMMARATA

**DREIßIG
MINUTEN,
DANN IST ABER
SCHLUSS!**

**SPIEGEL
Bestseller**



Mit Kindern tiefenentspannt
durch den Medienschwungel

eichborn



**SPIEGEL
Bestseller**

Leonie
Lutz
Anika
Osthoff

Mit einem
Vorwort
von Verena
Pausder

**Begleiten
statt
verbieten**

Als Familie kompetent
und sicher in die
digitale Welt

Kiesel

**WIR
VERLIEREN
UNSERE
KINDER!**

SILKE MÜLLER

GEWALT

MISSBRAUCH

RASSISMUS

Der verstörende
Alltag im
Klassen-Chat

**SPIEGEL
Bestseller**

DROEMER 



Finanzierung Zusammenarbeit

Für einen Projekttag mit einer Grundschulklasse entstehen folgende Kosten pro Klasse:

- Klasse 2 „Die Welt der Medien“ über 4 Unterrichtsstunden: 400 €
- Klasse 3 oder 4 „Der Internetführerschein“ über 5 Unterrichtsstunden: 450 €
- Klasse 4 „Die Abenteuerreise Internet“ über 5 Unterrichtsstunden: 500 €

Finanzierbar sind unsere Formate über folgende Mittel:

- staatliche Mittel zur Umsetzung von Ganztagsangeboten (GTA)
- Flexibles Lernbudget
- Kapitalisierung von Lehrerarbeitsvermögen/Budgetierung von Lehrerarbeitsvermögen (läuft über die Schulleitung)
- Qualitätsbudget
- Startchancen-Programm
- Schulförderverein oder Ehemaligenverein
- Unterstützung durch lokale Privatunternehmen
- Geld- und Sachspenden von Krankenkassen, Bankinstituten, von über-/regionalen Betrieben und Energieanbietern usw.
- Kooperationspartner von Social Web macht Schule für Elternarbeit: Ostsächsische Sparkasse Dresden, [SLM](#)
- Kooperationspartner von Social Web macht Schule für Projekttag: enviaM

Social Web macht Schule gGmbH

📍 Tharandter Straße 13
01159 Dresden
Deutschland

☎ 0351 213038920

✉ info@social-web-macht-schule.de

Kontakt